



**Wil jij je skills op vlak van game design & development graag inzetten om digitale spelen te creëren die een verschil maken in onze samenleving? Voel je het kriebelen om ook analoge spelen te ontwikkelen? Dan is deze job misschien iets voor jou, want wij breiden ons team uit en zijn op zoek naar een game developer!**

## / DE AANSTOKERIJ VZW

De Aanstokerij zet je in beweging via spel! We maken maatschappelijke thema's zoals diversiteit, (wereld)burgerschap, mediawijsheid, duurzaamheid, groepsdynamica ... bespreekbaar via spel.

Spel laat je ook het beste in jezelf en de groep ontdekken en ontwikkelen. Altijd actief en ervaringsgericht! Zo wakkert De Aanstokerij zowel kinderen, jongeren als volwassenen aan.

Klanten kunnen bij ons:

- / Spelen en spelenboeken kopen
- / Een spel op maat laten maken
- / Een vorming of begeleiding boeken
- / Publicaties over 'spel en leren' downloaden

## / DE FUNCTIE

Als game developer draai je mee in het team van spelontwikkelaars. Je staat in voor de ontwikkeling van het spelsysteem en de technische uitwerking van softwaretoepassingen voor spelen. Daarnaast ontwikkel je analoge en hybride spelen.

Jouw takenpakket omvat onder andere:

- / Je ontwikkelt digitale, analoge en hybride spelconcepten.
  - / Je werkt betaversies uit van de software voor testen van digitale spelen bij de doelgroep. Je werkt het finale digitale spel technisch af tot een gebruiksvriendelijk en vlot werkend eindproduct.
  - / Je werkt analoge spelconcepten uit tot een prototype/maquette, voert speltests uit, stuurt bij en levert alle definitieve teksten op die door de productiecollega's vormgegeven en gematerialiseerd worden.
- / Je beheert de uitvoering van jouw projecten, steeds in overleg en samenwerking met collega's en klanten.
- / Je communiceert met collega's, klanten en eindgebruikers (kinderen, jongeren & volwassenen).



## / JOUW PROFIEL

- / Je hebt een master in een relevante opleiding (game design, game development, multimedia).
- / Je bent ervaren in het werken met game engines (bv Unity, Unreal, Godot), kan visuele assets inzetten (bv Blender, Maya) en objectgeoriënteerd programmeren. Het is een groot pluspunt als je je weg kent in HTML, Javascript, CSS, PHP, SQL.
- / Je hebt een creatieve bril die je zowel kan gebruiken in je design als in het vinden van oplossingen voor technische uitdagingen.
- / Je hebt al (analoge, digitale en hybride) spelen ontwikkeld of hebt aantoonbare interesse om dit te leren.
- / Je werkt graag en goed samen. Je voelt je thuis in een feedbackcultuur.
- / Je werkt ook graag zelfstandig en hebt een sterke verantwoordelijkheidszin.
- / Je kan goed overweg met deadlines en weet hoe met stress om te gaan.
- / Je communiceert vlot met collega's, klanten en leveranciers (in het Nederlands).

## / WIJ BIEDEN

- / Een **halftijdse aanwerving** van 19 uur per week (variabel uurrooster).
- / Een contract van bepaalde duur (1 jaar), met reële kans op een contract van onbepaalde duur.
- / Loon- en arbeidsvoorwaarden volgens PC 329.01, loonbarema B1c.
- / Extralegale voorwaarden (gsm-abonnement, woon-werkvergoeding en uitgebreide DKV-verzekering).
- / De kans om te leren en groeien. Je wordt gecoacht door een ervaren collega.
- / Enthousiaste collega's die graag kennis uitwisselen.
- / Je eigen plek in een warm team en een warm huis, met mogelijkheid tot thuiswerk.

## / SOLLICITEREN?

Stuur je gemotiveerde sollicitatiebrief en CV ten laatste op **16/08/2024** naar [fiona@aanstokerij.be](mailto:fiona@aanstokerij.be).

Als je geselecteerd bent, nodigen we je uit om deel te nemen aan een gesprek in de week van 26/08/2024.

Wij maken werk van een diversiteitsbeleid (gender, culturele achtergrond, leeftijd...) en moedigen pas afgestudeerde schoolverlaters aan om te solliciteren voor deze functie.

## / MEER INFORMATIE

Heb je nog vragen over de functie?

Neem dan contact op met Fiona Ang Chun Li, pedagogisch coördinator.

T. 016 22 25 17

[fiona@aanstokerij.be](mailto:fiona@aanstokerij.be)

De Aanstokerij vzw  
Naamsesteenweg 130  
3001 Leuven  
[www.aanstokerij.be](http://www.aanstokerij.be)

